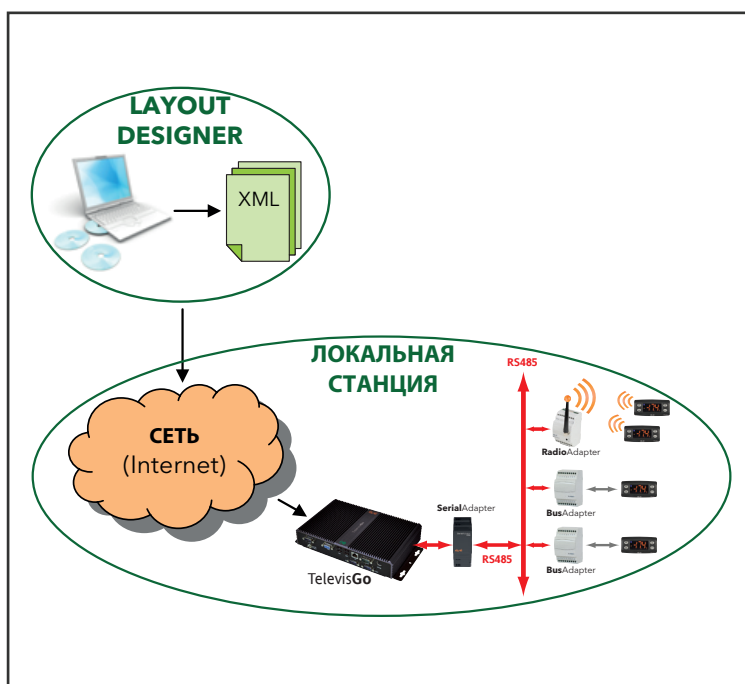
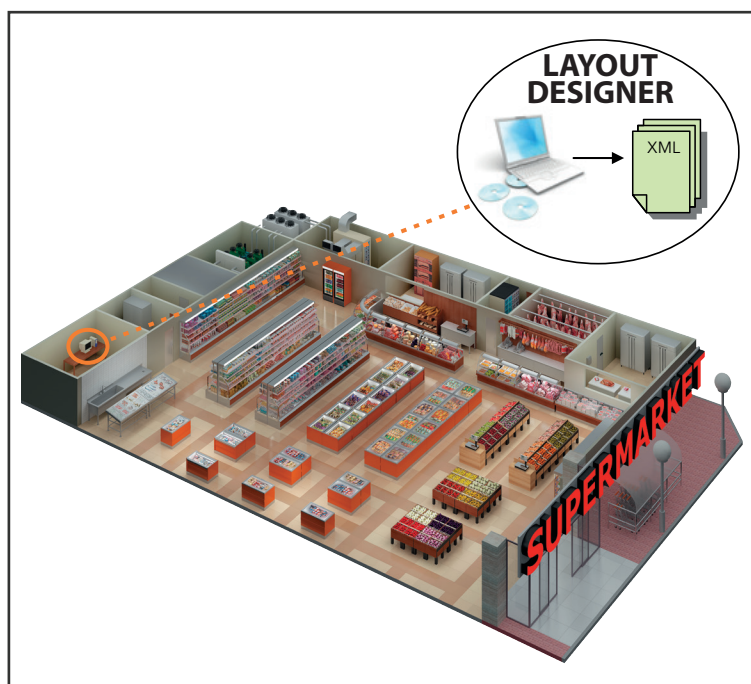


LayoutDesigner

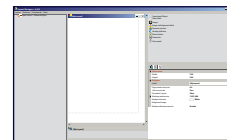
Утилита создания схем Расположения для графического представления системы в TelevisGo



Layout Designer - автономная (от TelevisGo) программа для создания схем графического представления приборов сети TelevisGo с использованием любого ПК и последующей загрузки в TelevisGo.

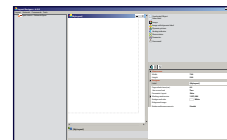
**РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**





1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РУКОВОДСТВА.....	3
2. ВСТУПЛЕНИЕ	4
2.1 НАЧАЛО РАБОТЫ.....	5
2.2 РАБОЧИЕ РЕЖИМЫ	5
3. ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	6
3.1 РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ	6
3.2 МЕНЮ.....	7
3.2.1 МЕНЮ РАСПОЛОЖЕНИЕ/LAYOUT	7
3.2.2 МЕНЮ СЕТЬ/NETWORK.....	8
3.2.3 МЕНЮ КОМАНДЫ/COMMANDS.....	8
3.2.4 МЕНЮ ИНСТРУМЕНТАРИЙ/TOOLS.....	9
3.3 ЗАГРУЖЕННАЯ СЕТЬ ПРИБОРОВ (A).....	10
3.4 РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ (B).....	11
3.4.1 НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ РАСПОЛОЖЕНИЯ	11
3.5 ИНФОРМАЦИЯ О ВЫБРАННОМ ОБЪЕКТЕ (C).....	12
3.6 ПРЕДУСТАНОВЛЕННЫЕ ОБЪЕКТЫ (D)	13
3.6.1 ТАБЛИЦА ХАРАКТЕРИСТИК ОБЪЕКТОВ.....	14
3.6.2 ОПИСАНИЕ ТАБЛИЦЫ ХАРАКТЕРИСТИК ОБЪЕКТА.....	15
3.6.3 ОБЪЕКТ "НЕВЫБИРАЕМЫЙ ОБЪЕКТ / UNSELECTED OBJECT".....	18
3.6.4 ОБЪЕКТ "МЕТКА ЗНАЧЕНИЯ/ VALUE LABEL"	18
3.6.5 ОБЪЕКТ "РИСУНОК / IMAGE".....	19
3.6.6 ОБЪЕКТ "РИСУНОК С ДИНАМИЧЕСКОЙ МЕТКОЙ / IMAGE WITH DYNAMIC LABEL".....	19
3.6.7 ОБЪЕКТ "ДИНАМИЧЕСКИЙ РИСУНОК / DYNAMIC PICTURE".....	20
3.6.8 ОБЪЕКТ "АНАЛОГОВЫЙ ИНДИКАТОР / ANALOG INDICATOR".....	21
3.6.9 ОБЪЕКТ "СОСТОЯНИЕ ПРИБОРА / DEVICE STATUS".....	22
3.6.10 ОБЪЕКТ "ПАРАМЕТР / PARAMETER"	23
3.6.11 ОБЪЕКТ "КОМАНДА / COMMAND".....	24
3.6.12 ОБЪЕКТ "СГРУППИРОВАННЫЙ"	24
4. БИБЛИОТЕКА СИМВОЛОВ/РИСУНКОВ	25
4.1 ПАПКА ARROWS (СТРЕЛКИ).....	25
4.2 ПАПКА BACKGROUNDS (ФОНОВЫЕ РИСУНКИ).....	26
4.3 ПАПКА DYNAMIC RESOURCE (ДИНАМИЧЕСКИЕ РЕСУРСЫ).....	27
4.4 ПАПКА ELIWELL CONTROLLERS (КОНТРОЛЛЕРЫ)	30
4.5 ПАПКА ICONS (ИКОНКИ)	32
4.6 ПАПКА REFRIGERATION ELEMENTS (ХОЛОДИЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ)	33
4.7 ПАПКА SHAPES (ФОРМЫ)	36
5. УВЕДОМЛЕНИЯ	37
5.1 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ОСТАТОЧНЫЕ РИСКИ	37
5.2 ОТКЛОНЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ.....	37

1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РУКОВОДСТВА



Для облегчения работы с руководством в нем используются следующие иконки особого внимания:



Важно! это информация, которой пользователь должен уделять особое внимание во избежание повреждения системы или причинения вреда персоналу, оборудованию, данным и т.д. и т.п. Пользователь **ДОЛЖЕН** прочесть и учитывать эти разделы.

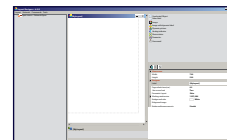


Указание/Выделение текста: дополнительная информация, которой так же требуется уделения особого внимания.



Предложения: советы для лучшего понимания и использования предоставляемой информации.

2. ВСТУПЛЕНИЕ



Layout Designer - это дополнительная программа для блока системы мониторинга TelevisGo. Содержание этого руководства содержит ссылки на концепции, изложенные в других специальных руководствах, доступных пользователю.

Пользователь может создавать схемы расположения сети мониторинга блока TelevisGo АВТОНОМНО, т.е. на любом ПК, который даже не имеет подключения к блоку TelevisGo по сети.

Именно для этих целей и была разработана программа **Layout Designer**.



Данная программа доступна для загрузки с Web сайта Eliwell после регистрации и получения уровня доступа II: Зарегистрируйтесь на www.eliwell.com с запросом второго уровня доступа к конфиденциальным ресурсам сайта.

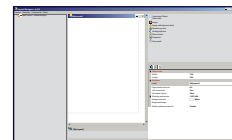
Интерфейс **LayoutDesigner** схож с интерфейсом TelevisGO и эта программа позволяет создавать схемы расположения системы мониторинга располагая нужные приборы и их ресурсы для отображения их значений и состояний в реальном времени.

ТРЕБОВАНИЯ К ПК:

Автономная программа **Layout Designer** устанавливается на ПК с одним из следующих типов операционной среды:

- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7

на этом ПК так же должен быть установлен NET Framework 2.0 или более высокая версия (обратитесь на сайт Microsoft).



2.1 НАЧАЛО РАБОТЫ

Программа **Layout Designer** НЕ ТРЕБУЕТ инсталляции как таковой.

Локальное использование (на блоке TelevisGo):


Для запуска загруженной вместе с установкой/обновлением TelevisGo программы воспользуйтесь иконкой на Рабочем столе.

Автономное использование (на другом ПК):

Для автономного использования программы просто скопируйте папку *LayoutDesigner* с блока TelevisGo на Ваш ПК.

Для запуска программы откройте папку *LayoutDesigner* и сделайте двойной щелчок мышкой на файле:

- *Invensys.Tools.LayoutDesigner.exe*

 **Layout Designer** может работать и USB карточки памяти. В этом случае пользователь всегда имеет программу с собой и может работать с ней в любой момент, когда имеет доступ к какому-нибудь компьютеру, соответствующему требованиям.

2.2 РАБОЧИЕ РЕЖИМЫ

Практически программа **Layout Designer** позволяет пользователю создавать графические схемы с использованием рисунков, значений определенных ресурсов определенных приборов, меток, ссылок на другие схемы расположения и страницы в Internet-е, динамических рисунков, которые изменяют изображение в зависимости от состояния соответствующего прибора, что облегчает визуальный контроль статуса соответствующего устройства.

Работать можно:

- **автономно:** после распознавания сети и наименования приборов и их ресурсов на TelevisGo создается выходной .xml файл.
- **локально:** на блоке TelevisGo. Программа предустановлена и пользователь может просматривать создаваемые страницы в реальном времени с помощью Web обозревателя, что ускоряет процесс их отладки.




Предложения: мы рекомендуем в любом режиме (локальном или автономном) работать с файлом сети, которая импортируется из .xml файла, созданного в программе TelevisGo. Так же советуем использовать функцию перетаскивания и бросил при создании объектов для автоматического заполнения их полей:

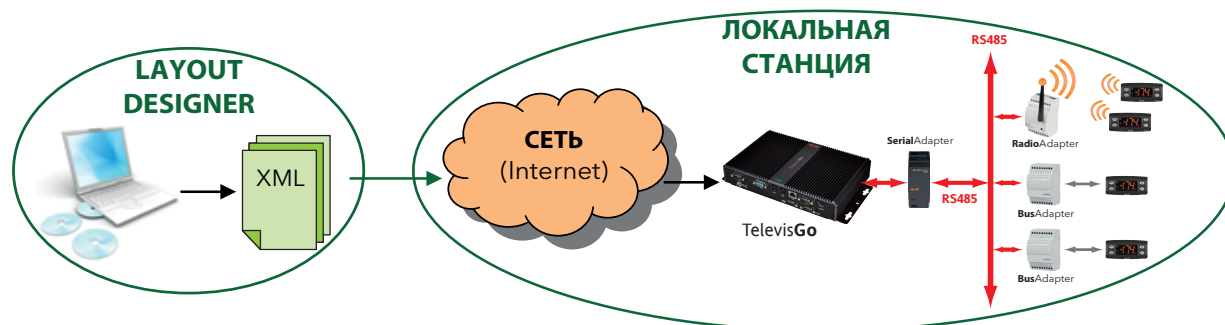
- Прибор/Device: адрес прибора (например, **0.00:03**)
- Ресурс/Resource: название ресурса (например, **STA00069**)
- Доп. данные:

PlainText = текст метки
ResourceID = идентификатор ресурса
ResourceName = название ресурса
ResourceShortName = сокращенное название ресурса
ResourceValue = значение ресурса
ResourceValueAndMu = значение и единица измерения ресурса
DeviceName = название прибора
DeviceShortName = сокращенное название прибора

Для каждой созданной страницы **Layout Designer** создает свой .xml файл, который сохраняется в подпапке с названием, присвоенным пользователем данной страницы в следующей папке программы:

- *LayoutDesigner/Layout Saved*

 При подключении к TelevisGo через интернет пользователь может загрузить в него xml файлы, созданные в LayoutDesigner. После их экспорта (смотри раздел "МЕНЮ РАСПОЛОЖЕНИЕ") и последующей загрузки в основную программу с использованием страницы обновления системы (смотри соответствующие разделы руководств) они доступны к просмотру.

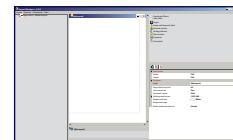


 Созданные ранее .xml файлы применимы в новых конфигурациях, что позволяет пользователю создавать библиотеки, которые применимы при различных сетях системы.



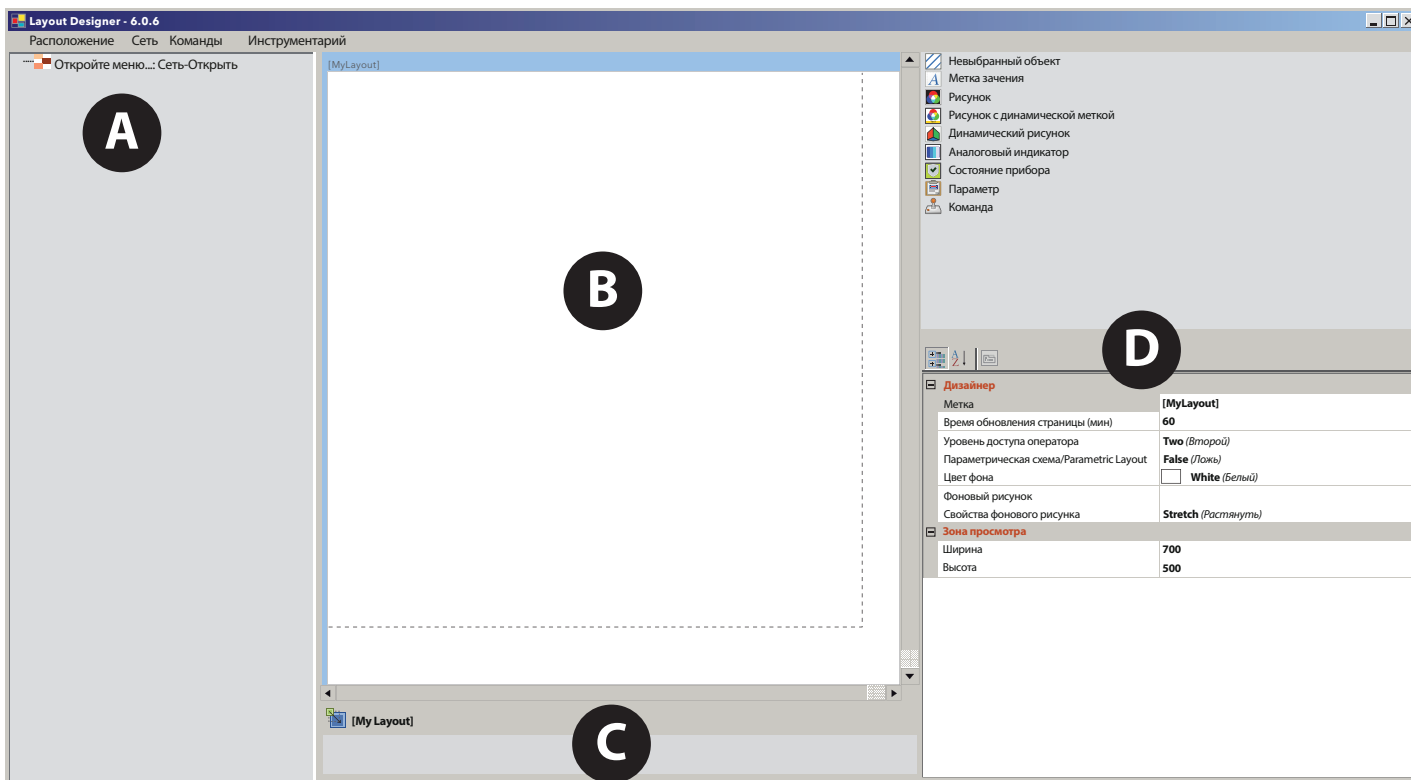
Аналогично программа Offline configuration не распознает реальных имеющихся в сети приборов (если конфигурация не экспортирована из TelevisGo). Однако она позволяет пользователю присваивать названия приборам и ресурсам по правилам/фильтрам относящимся к их адресам и/или типам приборов.

3. ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



3.1 РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ

После запуска программы LayoutDesigner откроется окно, открывающее доступ ко всем имеющимся функциям:



Экран разделен на несколько частей со следующим содержанием:

- А) Отображение импортированной сети.

Это сгенерированный в TelevisGo .xml файл с экспортом физической сети ИЛИ сгенерированный в OfflineConfigurator файл с информацией об автономно созданной сети (без подключения к реальной сети). Данная область отображает все устройства сети со сконфигурированными в них ресурсами. Вы можете вставить желаемые ресурсы в схему расположения с их предустановленными характеристиками.

- В) Рабочая область.

В этой области (размер 5000x5000 пикселей) штрих-пунктирной линией выделена область с установленными пользователем размерами (размеры задаются в пикселях). Это и есть область, которая будет отображаться в web обозревателе как страница расположения.



ПОМНИТЕ: мы рекомендуем использовать тот же размер, что установлен для дисплея системы мониторинга (e.g.: 1024x768 pixel) для отображения расположения в полноэкранном режиме.

- С) Область информации о типе выбранного объекта

Исходно область отображает название, присвоенное странице расположения (по умолчанию "[My Layout]"). При выборе объектов здесь будет отображаться информация о нем (тип).

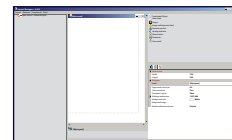


ПОМНИТЕ: если ни один объект не выбран, то отображаемая информация относится ко всей схеме расположения, т.е. выделенной штрих-пунктиром области.

- D) Верхняя часть позволяет выбрать тип объекта, размещаемого на схеме, а нижняя - свойства выбранного объекта.

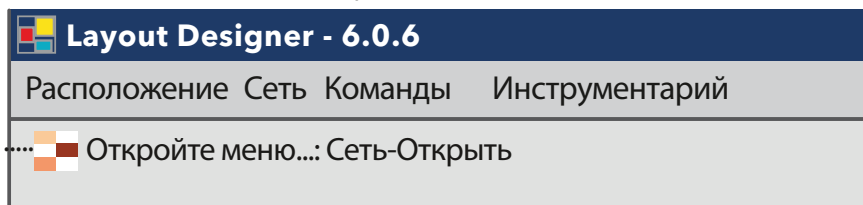
Содержит предустановленные типы объектов (Метки, Рисунки, Состояния и т.д.) которые уже готовы к использованию; сюда же включаются типы объектов, создаваемые пользователем.

Нижняя часть окна позволяет задать параметры выбранного объекта, перечень которых зависит от его типа.



3.2 МЕНЮ

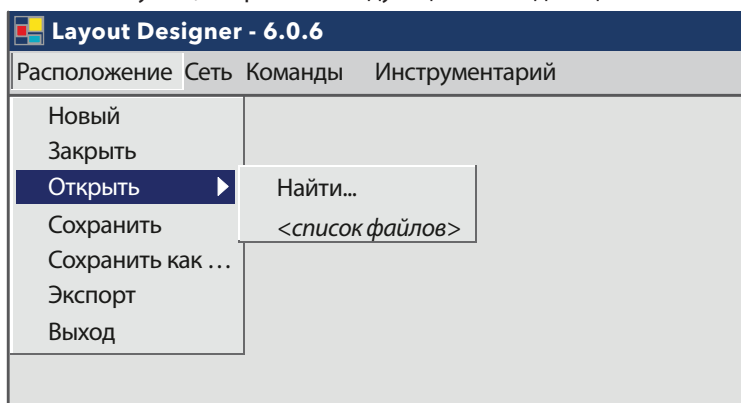
После запуска LayoutDesigner открывается окно с доступом ко всем имеющимся функциям. В левом верхнем углу отображается основное меню, которое включает:



- **Заголовок:** отображает название программы и ее версию.
- **Расположение/Layout:** позволяет создавать, импортировать, экспортировать и сохранять схемы расположения.
- **Сеть/Network:** для загрузки XML файл сети, созданного в OfflineConfigurator или экспортированного из TelevisGo
- **Команды/Commands:** содержит список выполняемых команд (удаление, выбор всего, группировка, дублирование).
- **Инструментарий /Tools:** позволяет выбрать используемый язык интерфейса программы.

3.2.1 МЕНЮ РАСПОЛОЖЕНИЕ/LAYOUT

При открытии меню "Расположение/Layout", откроется следующее ниспадающее меню:



Различным элементам меню соответствуют свои функции:

- **Новый/New:** позволяет создать файл новой схемы (начиная с пустой штрих-пунктирной области).
- **Закреть/Close:** закрывает текущую редактируемую схему расположения.



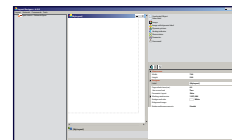
ВНИМАНИЕ: при закрытии схемы без сохранения ее через меню "Сохранить как.../Save as" система сохранит схему автоматически используя в качестве названия файла имя, отображаемое в области **D**.

По умолчанию схеме присваивается название "[MyLayout]".



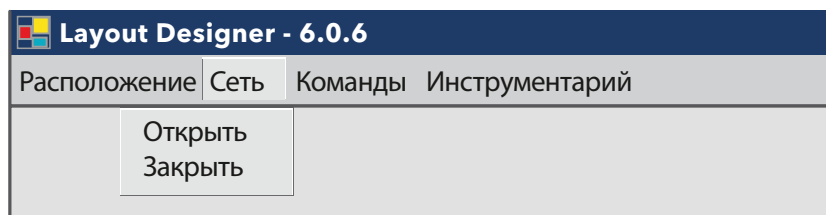
ВАЖНО: если название схеме ("Метка/Label") не было присвоено, или было присвоено имя уже существующей схемы (включая присваиваемое по умолчанию), то при сохранении система перезапишет файл без предупреждения.

- **Открыть/Open:** при нажатии открывается подменю из следующих элементов:
 - **Найти.../Find ...** : для поиска на ПК загружаемого файла.
 - **список файлов:** здесь отображаются недавно загружавшиеся/просматриваемые файлы.Это позволяет легко переходить от одной схемы к другой. при каждом переходе от одной схемы к другой система автоматически сохраняет закрываемый файл и открывает выбранный из списка. Этот список схем расположения включает до 5-ти файлов.
- **Сохранить/Save:** нажмите для сохранения просматриваемой схемы расположения под присвоенным названием.
- **Сохранить как/Save as:** нажмите для сохранения схемы в файле с задаваемым названием и в указанной папке.
- **Экспорт/Export:** позволяет экспортировать схему расположения в формате, который может загружаться в TelevisGo.
- **Выход/Quit:** позволяет выбрать завершение работы в данной программе.



3.2.2 МЕНЮ СЕТЬ/NETWORK

При нажатии на “Сеть/Network” откроется следующее ниспадающее меню:

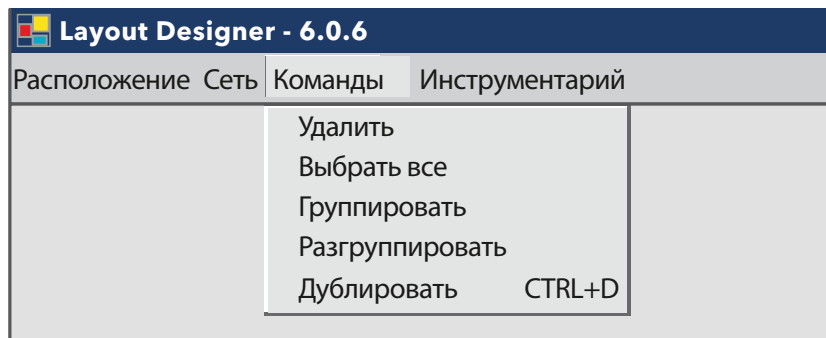


Его элементы имеют следующее назначение:

- **Открыть/Open:** позволяет загрузить XML файл конфигурации сети. Этот файл может быть сгенерирован в TelevisGo при экспорте данных сети или с помощью программы “OfflineConfigurator”
- **Заккрыть/Close:** закрывает активную сеть.

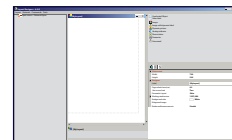
3.2.3 МЕНЮ КОМАНДЫ/COMMANDS

При нажатии на “Команды/Commands” откроется следующее ниспадающее меню:



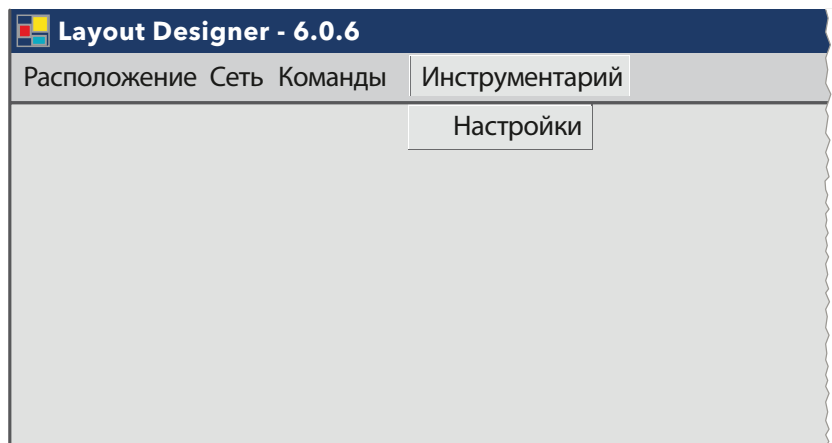
Элементы меню “Команды/Commands” имеют следующее назначение:

- **Удалить/Remove:** удаление выбранного объекта или их группы.
- **Выбрать все/Select all:** выбор всех объектов, размещенных на рабочей области страницы.
- **Группировать/Group:** группировка выбранных объектов с присвоением группе названия и добавлением ее в список типов новых объектов в правой верхней части окна.
- **Разгруппировать/Ungroup:** разбиение выбранной группы объектов на составляющие ее элементы.
- **Дублировать/Duplicate:** дублирование выбранного объекта или их группы.

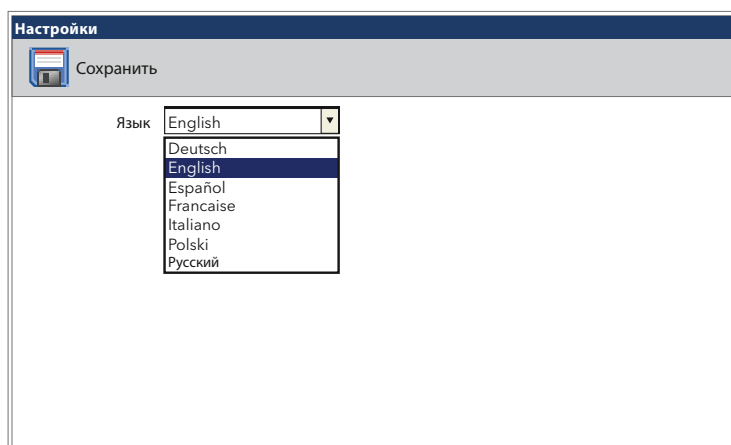


3.2.4 МЕНЮ ИНСТРУМЕНТАРИЙ/TOOLS

При нажатии на “Инструментарий/Tools” откроется следующее выпадающее меню:



После выбора элемента “Настройки/Settings” откроется следующее окно:




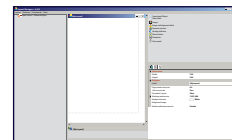
Здесь вы можете выбрать язык интерфейса программы.

На данный момент доступны следующие языки:

- Немецкий (“Deutsch”)
- Английский (“English”)
- Испанский (“Español”)
- Французский (“Francaise”)
- Итальянский (“Italiano”)
- Польский (“Polski”)
- Русский (“Русский”)



ПОМНИТЕ: После выбора языка из списка доступных нажмите **Сохранить/Save** (), затем, чтобы изменения вступили в силу, Вам необходимо закрыть программу и открыть ее заново.



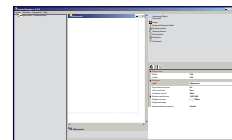
3.3 ЗАГРУЖЕННАЯ СЕТЬ ПРИБОРОВ (А)

В этой области отображаются все приборы, входящие в импортированную сеть с их ресурсами.



После загрузки конфигурации сети приборов для создания ее схемы расположения ее элементы могут переноситься на рабочую область схемы внутрь (поверх) уже размещенных объектов различного типа (область В).

Для их добавления выберите соответствующий ресурс и удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите его на уже размещенный на схеме элемент и уроните ресурс на него нажатием кнопки CTRL.



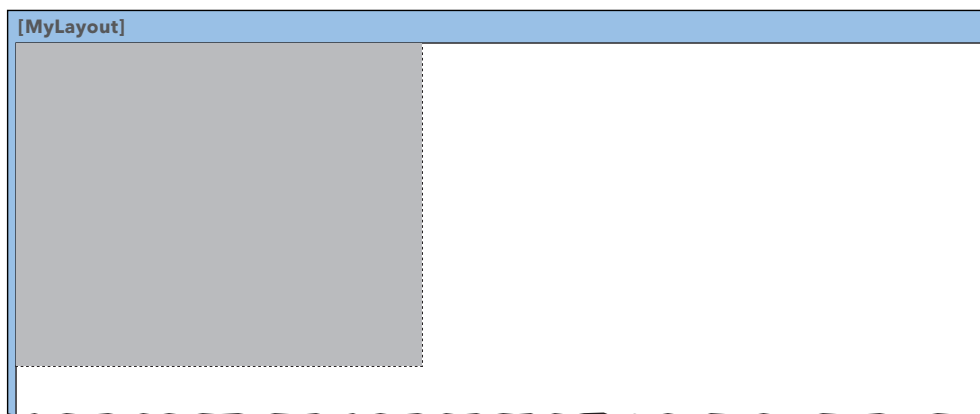
3.4 РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ (В)

Данная область содержит все объекты, которые будут отображаться на создаваемой схеме расположения (фоновый рисунок, приборы, поля для отображения значения переменных и т.д.).

Рабочая область имеет размер 5000x5000 пикселей.



ПОМНИТЕ: Рекомендуем задавать размер отображаемой области (штрих-пунктирная граница) с соответствием с разрешением дисплея системы мониторинга (не больше его). Это позволит избежать использования полос прокрутки при просмотре страниц.



3.4.1 НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ РАСПОЛОЖЕНИЯ

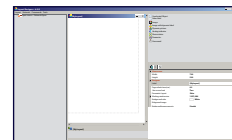
Щелчком по рабочей области Вы увидите под ней текущее название страницы, а справа внизу окно с параметрами настройки области. Появившееся око будет наподобие следующего:

Зона просмотра	
Ширина	700
Высота	500
Дизайнер	
Метка	[MyLayout]
Время обновления страницы (мин)	60
Уровень доступа оператора	Two (Второй)
Параметрическая схема/Parametric Layout	False (Ложь)
Цвет фона	<input type="text" value="White"/> White (Белый)
Фоновый рисунок	
Свойства фонового рисунка	Stretch (Растянуть)



ПОМНИТЕ:

- Фоновый рисунок растягивается на всю рабочую область при **Stretch**=Растянуть
- “Уровень доступа оператора” для операторов TelevisGo задается в этой программе.
- Не забудьте присвоить название странице (Метка) во избежание перезаписи уже существующей страницы с таким же названием (предупреждений НЕТ).



ЗОНА ПРОСМОТРА / VIEWER AREA

Ширина / Width

Задайте ширину “штрих-пунктирной” рабочей области (в пикселях).

Высота / Height


Задайте высоту “штрих-пунктирной” рабочей области (в пикселях).

ДИЗАЙНЕР / DESIGNER

Метка / Label

Введите название схемы расположения. Это название будет использоваться и для файла при его автоматическом сохранении. По умолчанию новой странице присваивается название “[MyLayout]” (Мое Расположение).

Уровень доступа оператора / User access level

Позволяет выбрать группу операторов, которой будет доступно просмотра схемы расположения. Принадлежность пользователя к той или иной группе задается в TelevisGo. Нажмите  для выбора одной из следующих групп:

- One / Один** = группа 1
- Two / Два** = группа 2
- Three / Три** = группа 3
- Four / Четыре** = группа 4
- Five / Пять** = группа 5

Параметрическая схема / Parametric layout

Устанавливаемые значения: **True / Истина** = Все объекты схемы относятся к одному прибору.



ПОМНИТЕ: Мы рекомендуем добавлять на Параметрические схемы примечание о типе приборов, для которых они разрабатывались, т.к. при отображении в web обозревателе если Вы выберете прибор другого типа, то может оказаться, что у него нет всех использованных значений и будет выдано сообщение об ошибке/ах.

False / Ложь = Объекты схемы относятся к разным приборам.




ВНИМАНИЕ: При активации (True / Истина) все ресурсы схемы, независимо от какого из приборов сети они брались, будут увязываться с ресурсами Одного прибора, который **ДОЛЖЕН** выбираться из меню перечня страниц расположения.

Цвет фона / Background color

Позволяет выбрать цвет фона рабочей области (страницы расположения).

Фоновый рисунок / Background image

Дает возможность добавить фоновый рисунок схемы расположения, который исходно растягивается на всю область. Нажатием  Вы откроете окно для просмотра папок ПК и выбора желаемого файла.

Свойства фонового рисунка / Background image properties

Параметр определяет каким образом будет размещен рисунок в штрих-пунктирной области. Нажмите  для выбора:

- Center / Центр** = рисунок размещается в центре с сохранением его размера. Если рабочая область меньше чем рисунок, то изображение будет адаптировано под область.
- Stretch / Растянуть** = рисунок подгоняется по размер области без сохранения пропорций размеров. t

3.5 ИНФОРМАЦИЯ О ВЫБРАННОМ ОБЪЕКТЕ (C)

Данная область отображает информацию о выбранном объекте.

Если объект не выбран, то отображается информация о странице расположения.

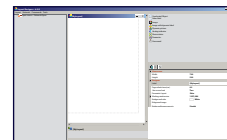


Заголовок: (Синий квадрат) Отображение типа выбранного ресурса (в примере страница:  [My Layout])



ПОМНИТЕ: Иконка с синим квадратом изменится в соответствии с типов выбранного объекта.

Для всех объектов одного предустановленного типа используется одна и та же иконка.



3.6 ПРЕДУСТАНОВЛЕННЫЕ ОБЪЕКТЫ (D)

В данной области представлены все типы выбираемых для размещения на схеме объектов.

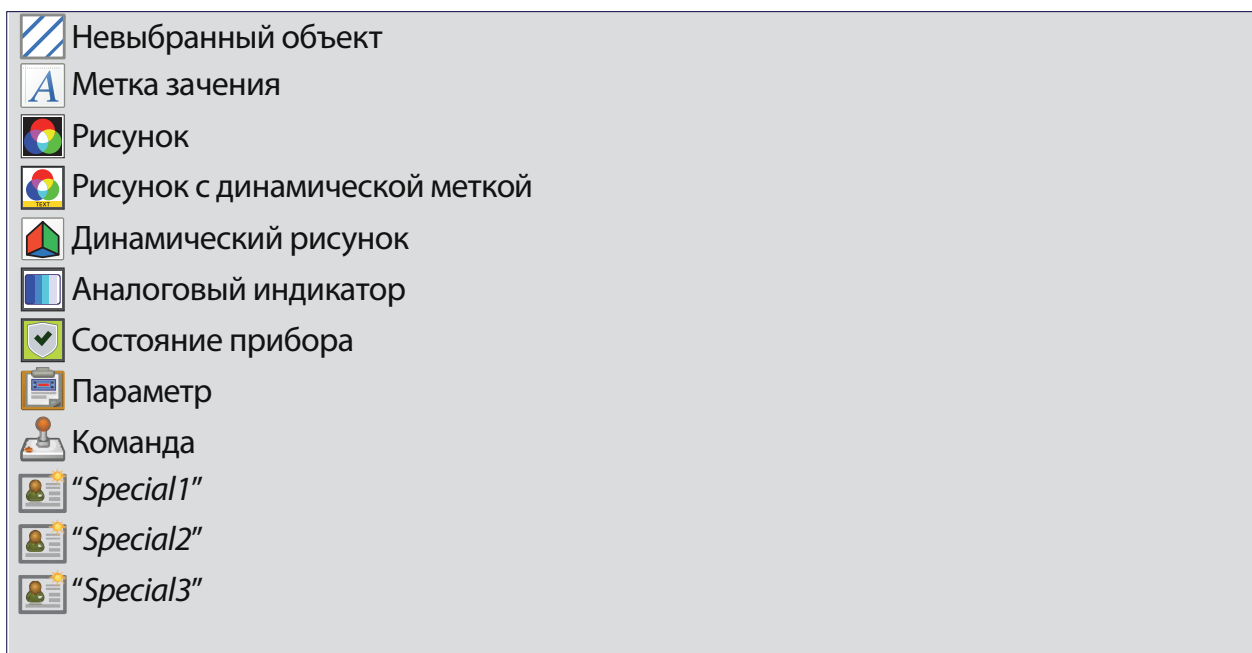
Объекты "Special1", "Special2" и "Special3" - это примеры созданных пользователем объектов из предустановленных путем задания им желаемых размеров, форматирования и группировки (названия присваиваются пользователем).



ВАЖНО: - Объект "Рисунок с динамической меткой / Image with dynamic label" и другой настроенный пользователем объект сгруппированы вместе быть **НЕ МОГУТ**.

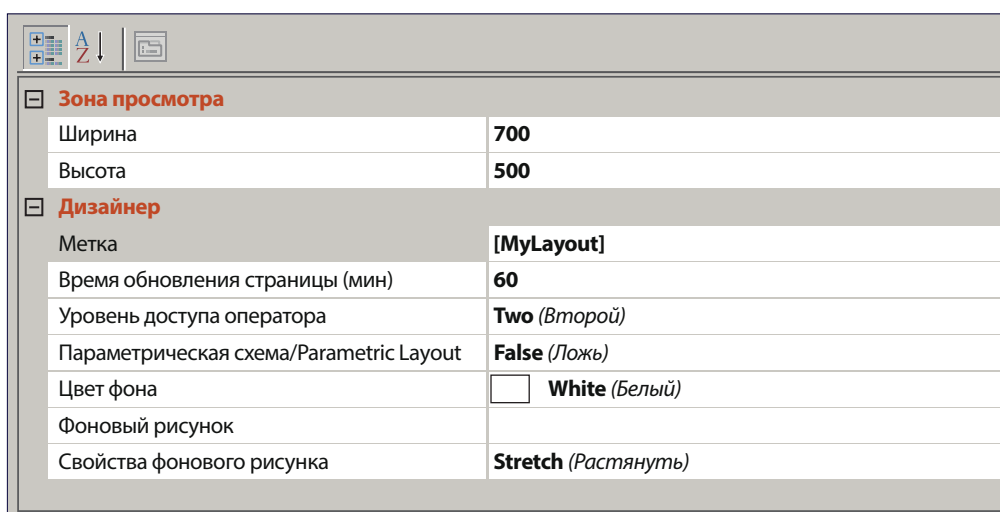
- Допускается создание групп из не более чем **10** предустановленных объектов.

Область выбора объектов выглядит следующим образом:



Для добавления объекта в рабочую область щелкните мышкой по иконке нужного типа объекта, а затем щелкните мышкой в месте рабочей области, где объект будет располагаться. Сразу же можно изменить размер до желаемого.

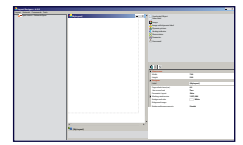
Ниже области выбора типов объектов располагается область с изменяемыми характеристиками выбранного объекта. Это окно изменяется в зависимости от типа объекта, т.к. изменяются и параметры его настройки. Например для страницы:



Для установления связи объекта с прибором / ресурсом / командой / параметром захватите соответствующий элемент из окна сети и, удерживая нажатой левую кнопку мыши перенесите его на объект схемы и уроните нажатием кнопки CTRL.



ПОМНИТЕ: После выбора ресурса и размещения мышки над объектом, имеющимся в Рабочей области то, если ресурс применим к объекту, появится всплывающее окно с инструкцией как выполнить привязку.

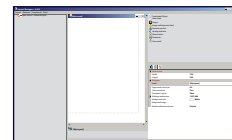


3.6.1 ТАБЛИЦА ХАРАКТЕРИСТИК ОБЪЕКТОВ

В следующей таблице отображен перечень характеристик, которые задаются объектам различных типов с отображением информации о их наличии или отсутствии для того или иного типа объектов. ✓ = имеется; ✗ = отсутствует.









Обращаем Ваше внимание, что при использовании Русского языка интерфейса часть меток остаются на Английском.

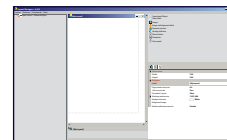
Описание характеристики	Состав подменю								
Контейнер / Container									
Позиция / Position	X = по горизонтали от левого края Y = по вертикали от верхнего края	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Размер / Dimensions	Ширина / Width = ширина Высота / Height = высота	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Гиперссылка / Hyperlink									
Гиперссылка / Hyperlink	... = ["Обзор папок и файлов"]	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗
Свойства динамической метки / Dynamic label properties									
Размер области метки / Size of text area	Ширина / Width = ширина Высота / Height = высота	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Позиция / Position	Верх / Top = сверху Лево / Left = слева Право / Right = справа Низ / Bottom = снизу	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗
Метка / Label		✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Тип содержимого / Content type	PlainText = Текстовая метка ResourceID = Идентификатор ресурса ResourceName = Название ресурса ResourceShortName = Короткое название ресурса ResourceValue = Значение ресурса ResourceValueAndMu = Значение ресурса с ед. изм. DeviceName = Название прибора DeviceShortName = Короткое название прибора	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Расположение содержания / Content alignment	Лево / Left = слева Право / Right = справа Центр / Center = в центре	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Фонт / Font	Название / Name = название шрифта для текста Размер / Size = размер шрифта для текста Единица / Unit = единица измерения значения Жирный / Bold = жирный шрифт GdiCharSet = группа, к которой относится GdiVerticalFont = от из вертикального шрифта Наклонный / Italic = наклонный шрифт Зачеркнутый / Strikeout = зачеркнутые символы Подчеркнутый / Underline = подчеркнутые симв.	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Цвет изображения / Foreground color	▼ = ["палитра выбора цветов"]	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Цвет фона / Background color	▼ = ["палитра выбора цветов"]	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Строка-подсказка / Tooltip		✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Прибор / Device									
Прибор / Device		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ресурс / Resource		✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Рисунок / Image									
Файл рисунка / Image file	... = ["Обзор папок и файлов"]	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Вращение / Rotation	ВращНет / RotateNone = no rotation ВращВпав / RotateRight = rotation to the right ВращВлев / RotateLeft = rotation to the left	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Размер области рисунка / Image area size	Ширина / Width = ширина Высота / Height = высота	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Размер границы / Border size		✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Цвет границы / Border color	▼ = ["палитра выбора цветов"]	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Динамический рисунок / Dynamic image									
Файл исходного рисунка / Default file name	... = ["Обзор папок и файлов"]	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✗	✗
Файл динамического рисунка / Dynamic image file	... = ["Обзор папок и файлов"]	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✗	✗
Аналоговый индикатор / Analog indicator									
Мин / Min		✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗
Макс / Max		✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗
Альбомная / LandScape	True = Yes False = No	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗
Цвет заливки / Full color	▼ = ["палитра выбора цветов"]	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗
Цвет фона / Background color	▼ = ["палитра выбора цветов"]	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗



3.6.2 ОПИСАНИЕ ТАБЛИЦЫ ХАРАКТЕРИСТИК ОБЪЕКТА

Ниже дается детальное описание различных характеристик, касающихся объектов:

КОНТЕЙНЕР / CONTAINER
Позиция / Position
Значения задаются как координаты (X;Y) положения объекта от левого верхнего угла рабочей области (задаются в пикселях). Значения изменяются при раскрытии подменю параметров после нажатия на  . X = горизонтальное положение от левого края рабочего поля Y = вертикальное положение от верхнего края рабочего поля
Размеры / Dimensions
Значения определяют размер (Ширину и Высоту) объекта. Они изменяются при раскрытии подменю нажатием на  . Ширина / Width = ширина объекта (размер по горизонтали) Высота / Height = высота объекта (размер по вертикали)
ГИПЕРССЫЛКА / HYPERLINK
Гиперссылка / Hyperlink
Позволяет связать объект с гиперссылкой. Здесь можно ввести название страницы расположения напрямую или после нажатия  открыть окно обзора для поиска нужного файла.
 ПОМНИТЕ: Чаще всего гиперссылка используется для указания на другую страницу расположения. Это позволяет быстро перейти на другую страницу схем расположения.
 ВАЖНО: Если страница расположения выбиралась после нажатия на  и выбором файла, то для проверки правильности осуществленных настроек выберите объект заново (выберите иной объект и вернитесь назад) и проверьте состояние данного поля.
СВОЙСТВА ДИНАМИЧЕСКОЙ МЕТКИ / DYNAMIC LABEL PROPERTIES
Размер области метки / Text area size
Указанные здесь значения (Ширина и Высота) определяют размер метки выбранного объекта (например, для динамической метки это размер области, в которой размещается текст метки), при этом размеры метки не должны превышать размеров контейнера объекта. Размеры изменяются при раскрытии подменю нажатием на  . Ширина / Width = ширина объекта (размер по горизонтали) Высота / Height = высота объекта (размер по вертикали)
Метка / Label
Включает в себя текстовую строку, которая будет отображаться на схеме расположения или нет в зависимости от значения поля "Тип содержимого / Content type". Фактически текст будет отображаться если значение поля: "Тип содержимого / Content type" = "ОткрытыйТекст / PlainText".
Тип содержимого / Content type
Всбирается тип данных, отображаемых в поле метки. Открываемое при нажатии  , меню позволяет выбрать: PlainText = обычный текст метки ResourceID = идентификатор ресурса ResourceName = название ресурса ResourceShortName = короткое название или обозначение ресурса ResourceValue = считанное с ресурса значение ResourceValueAndMu = считанное с ресурса значение с единицей измерения DeviceName = название прибора DeviceShortName = короткое название или обозначение прибора При использовании функции захватил и бросил из загруженной сети эти данные устанавливаются автоматически при привязывании элемента сети.



Расположение содержания / Content alignment

Задаёт тип выравнивания содержимого в поле метки. Открываемое при нажатии , меню позволяет выбрать:

- Лево / Left** = по левому краю поля
- Право / Right** = по правому краю поля
- Центр / Center** = по центру поля

Шрифт / Font

Позволяет выбрать шрифт и его параметры. Открываемое при нажатии , меню позволяет выбрать:

- Название / Name** = название шрифта (выбирается из выпадающего меню)
- Размер / Size** = размерность шрифта
- Единица / Unit** = единица измерения размерности шрифта. Основными опциями выбора являются:
 - **Слово / Word** = система координат Слово
 - **Пиксель / Pixel** = пиксель
 - **Точка / Point** = точка (равна 1/72 дюйма, где дюйм = 25,4 мм)
 - **Дюйм / Inch** = дюйм (25,4 мм)
 - **Документ / Document** = документ (равен 1/300 дюйма, где дюйм = 25,4 мм)
 - **Миллиметр / Millimeter** = миллиметры
- Жирный / Bold** = жирный шрифт (**Истина / True** = ДА, шрифт жирный; **Ложь / False** = НЕТ).
- GdiCharSet** = (в байтах) указывает к какой группе символов относится шрифт (например: 0 = ANSI).



ПОМНИТЕ: ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ "0" ИЗМЕНЯТЬСЯ НЕ ДОЛЖНО

- GdiVerticalFont** = указывает на то, что шрифт преобразован из вертикального GDI типа. (**Истина / True** = ДА; **Ложь / False** = НЕТ).



ПОМНИТЕ: ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ "Ложь / False" ИЗМЕНЯТЬСЯ НЕ ДОЛЖНО

- Наклонный / Italic** = Наклонный шрифт (**Истина / True** = ДА; **Ложь / False** = НЕТ).
- Перечеркнутый / Strikeout** = Перечеркнутый текст (**Истина / True** = ДА; **Ложь / False** = НЕТ).
- Подчеркнутый / Underline** = Подчеркнутый текст (**Истина / True** = ДА; **Ложь / False** = НЕТ).

Цвет изображения / Foreground color

Выбор цвета для вносимого в метку текста или другого содержимого.

Цвет фона / Background color

Выбор цвета фона окна метки текста или другого содержимого.

Строка-подсказка / Tooltip

Позволяет задать текст, который будет отображаться в web обозревателе при просмотре страниц расположения в окошке подсказки при наведении мыши на этот объект.

ПРИБОР / DEVICE

Прибор / Device

Здесь указывается адрес прибора (например: 0.00:01).

При использовании захвата и перетаскивания элемента из окна сети это поле заполняется автоматически.


Ресурс / Resource

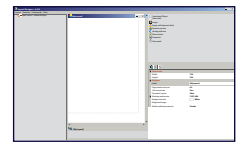
Здесь указывается название ресурса с любым доступным описанием (например: CUS40000-Датчик наружного воздуха).




При использовании захвата и перетаскивания элемента из окна сети это поле заполняется автоматически.

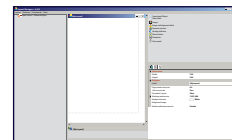
РИСУНОК / IMAGE

Файл рисунка / Image file

Позволяет связать объект с рисунком путем выбора файла изображения в окне, открываемом после нажатия .



Вращение / Rotation
Позволяет повернуть изображение рисунка. После поворота изображения значение вновь становится RotateNone. ВращНет / RotateNone = поворачивать не нужно ВращВправ / RotateRight = повернуть по часовой стрелке на угол 90° ВращВлев / RotateLeft = повернуть против часовой стрелки на угол 90°
Размер области рисунка / Image area size
Значения определяют размер (Ширину и Высоту) рисунка в объекте. При нажатии  можно изменить: Ширина / Width = ширина рисунка Высота / Height = высота рисунка
Размер границы / Border size
Задаёт толщину границы вокруг рисунка. Если размер рисунка с толщиной границы превышает размер объекта, то размер рисунка уменьшается.
Цвет границы / Border color
Определяет цвет границы вокруг рисунка объекта.
ДИНАМИЧЕСКИЙ РИСУНОК / DYNAMIC IMAGE
Файл исходного рисунка / Default file name
Позволяет выбрать изображение, которое будет отображаться когда значение ресурса вне ожидаемого диапазона. Нажмите  для открытия окна, позволяющего осуществить обзор папок и выбрать файл рисунка.
Файл динамического рисунка / Dynamic image file
Позволяет Вам выбрать группу динамических рисунков, соответствующих значениям которые может принимать ресурс. Нажмите  для открытия окна, позволяющего осуществить обзор папок и выбрать файл рисунка (одного из группы). Название выбранного рисунка в поле названия файла будет иметь звездочку "*" (например, alarm_*.png) в месте, где у группы рисунков отображаются соответствующие значения ресурса (например, alarm_0.png и alarm_1.png). В папке "DynamicResource" содержится несколько примеров групп динамических рисунков.
АНАЛОГОВЫЙ ИНДИКАТОР / ANALOG INDICATOR
Мин / Min
Минимальное значение, отображаемое на полосе значений (пустая полоска).
Макс / Max
Максимальное значение, отображаемое на полосе значений (заполненная полоска).
Альбомная / Landscape
Позволяет выбрать горизонтальное Истина = True или вертикальное Ложь / False Положение полоски значения.
Цвет заливки / Full color
Выбирает цвет заполнения полоски значения ресурса при его увеличении для Аналогового индикатора.
Цвет фона / Background color
Выбирает цвет фона полоски значения ресурса для Аналогового индикатора.



3.6.3 ОБЪЕКТ “НЕВЫБИРАЕМЫЙ ОБЪЕКТ / UNSELECTED OBJECT”



Выберите “Невыбираемый объект / Unselected Object” для снятия выбора с любого из объектов, с которым Вы не хотите больше работать или когда хотите выполнить другую операцию.



ПОМНИТЕ: На практике “щелчок” по рабочей области после выбора объекта размещает этот объект а странице, но в данном случае объект пустой.

3.6.4 ОБЪЕКТ “МЕТКА ЗНАЧЕНИЯ/ VALUE LABEL”



Выберите “Метка значения / Value label” для создания текстового поля для отображения значения, названия прибора и т.п. в зависимости от настроек объекта.

Окно свойств такого объекта выглядит следующим образом:

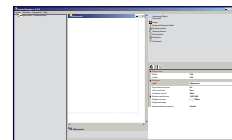
Контейнер	
Позиция	95; 707
Размер	24; 38
Прибор	
Прибор	
Ресурс	
Свойства динамической метки	
Размер области метки	24; 38
Метка	
Тип содержимого	Plain Text - Обычный текст
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	
Гиперссылка	
Гиперссылка	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ПОМНИТЕ: Размеры контейнера и области метки обычно совпадают.

Если Вы задали размеры разными, то при следующем выборе объекта они выравниваются вновь.



3.6.5 ОБЪЕКТ “РИСУНОК / IMAGE”



Выберите “Рисунок / Image” для создания области для вставки рисунка (например, рисунок витрины, блока вентиляторов, централи и т.д. и т.п.).

Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Контейнер	
Позиция	300; 638
Размер	36; 49
Гиперссылка	
Гиперссылка	
Рисунок	
Файл рисунка	
Вращение	RotateNone - не поворачивать
Размер области рисунка	34; 47
Размер границы	0
Цвет границы	<input type="checkbox"/> White - белый

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ПОМНИТЕ: Этот тип объектов может использоваться на другой странице расположения или web странице.

3.6.6 ОБЪЕКТ “РИСУНОК С ДИНАМИЧЕСКОЙ МЕТКОЙ / IMAGE WITH DYNAMIC LABEL”



Выберите “Рисунок с динамической меткой / Image with dynamic label” для создания поля, в котором вставите рисунок (например, изображение прибора и т.п.) и текст (текст может быть меткой, ресурсом и т.д.).

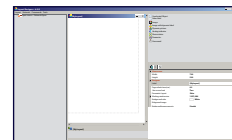
Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Контейнер	
Позиция	329; 518
Размер	129; 120
Прибор	
Прибор	
Ресурс	
Свойства динамической метки	
Размер области метки	50; 25
Позиция	Bottom - снизу
Метка	
Тип содержимого	Plain Text - обычный текст
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	<input checked="" type="checkbox"/> Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	<input type="checkbox"/> Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	
Рисунок	
Файл рисунка	
Вращение	RotateNone - не поворачивать
Размер области рисунка	127; 87
Размер границы	0
Цвет границы	<input type="checkbox"/> 224; 224; 224

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ПОМНИТЕ: Данный тип объектов не может использоваться при группировке.



3.6.7 ОБЪЕКТ “ДИНАМИЧЕСКИЙ РИСУНОК / DYNAMIC PICTURE”



Выберите “**Динамический рисунок / Dynamic picture**” для создания области, в которой будет отображаться один из рисунков в зависимости от текущего состояния связанного с объектом ресурса (например, группа рисунков представляет состояние ресурса прибора и т.п.) и текст (текст может быть меткой, ресурсом и т.д.).

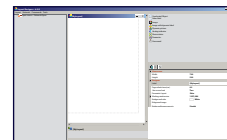
Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Контейнер	
Позиция	22; 29
Размер	91; 92
Прибор	
Прибор	
Ресурс	
Свойства динамической метки	
Размер области метки	50; 25
Позиция	Bottom - снизу
Метка	
Тип содержимого	Plain Text - обычный текст
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	
Динамический рисунок	
Файл исходного рисунка	
Файл динамического рисунка	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ПОМНИТЕ: Если Вы не хотите вводить текст, то задайте “Размер области метки” равный “0;0” для скрытия поля метки.







3.6.8 ОБЪЕКТ «АНАЛОГОВЫЙ ИНДИКАТОР / ANALOG INDICATOR»



Нажмите на «Аналоговый индикатор» что бы открыть анимационную, заполнение которой пропорционально значению внутри установленных пределов Макс.Мин. Оператор может выбрать цвет заполненной и пустой области а так же горизонтальное или вертикальное ее размещение.

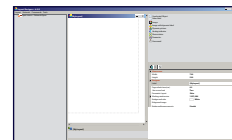
Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Аналоговый индикатор	
Мин	-50
Макс	50
Альбомная	True - Истина
Цвет заливки	 Blue - синий
Цвет фона	 White - белый
Контейнер	
Позиция	156; 39
Размер	274; 82
Прибор	
Прибор	
Ресурс	
Свойства динамической метки	
Размер области метки	50; 25
Позиция	Bottom - снизу
Метка	
Тип содержимого	Plain Text - обычный текст
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	 Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	 Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ПОМНИТЕ: Если Вы не хотите вводить текст, то задайте "Размер области метки" равный "0;0" для скрытия поля метки.

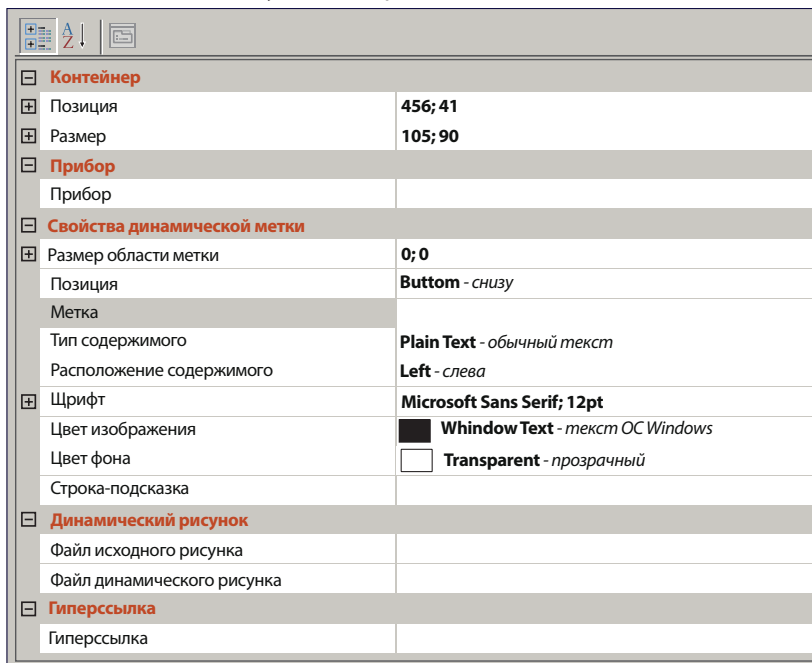


3.6.9 ОБЪЕКТ “СОСТОЯНИЕ ПРИБОРА / DEVICE STATUS”



Выберите “Состояние прибора / Device status” для создания области для вставки динамических рисунков (т.е. группы рисунков, представляющих различные состояния прибора и т.п.) и текста (текст может быть меткой, ресурсом и т.д.).

Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:



Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.

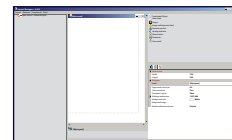


ПОМНИТЕ: • Исходно “Размер области метки” равен “0;0” (метка скрыта).
Для ее использования просто задайте вместо размера “0;0” другой (например: 50;50).
• Данный объект может осуществлять связь с другой страницей расположения или web страницей.

Цифровые значения состояния прибора следующие:

- **0** = нормальная работа прибора
- **1** = на приборе имеется авария (одна или несколько)
- **2** = связь с прибором потеряна - НЕТ СВЯЗИ (NO LINK)
- **3** = опрос данных с прибора заблокирован
- **4** = прибор исключен из сети мониторинга offline

прибор нормально работает	авария на приборе	НЕТ СВЯЗИ с прибором	опрос прибора заблокирован	прибор вне мониторинга



3.6.10 ОБЪЕКТ “ПАРАМЕТР / PARAMETER”



Выберите “**Параметр / Parameter**” для создания области в которую можно вставить текст, отобразить значение, метку параметра, единицу измерения и т.п. для определенного прибора сети.

Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

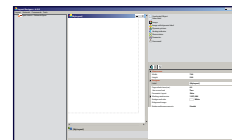
Контейнер	
Позиция	606; 53
Размер	52; 39
Прибор	
Прибор	
Параметр	
Свойства динамической метки	
Позиция	52; 39
Метка	
Тип содержимого	ResourceValueAndMu - значение ресурса м ед. измер.
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.



ВАЖНО: Параметры не отображаются среди элементов сети.

Поэтому важно обращать внимание на правильный ввод прибора и параметра, который должен отображаться. Если название параметра введено не верно, или у выбранного прибора такого параметра нет, то в окне появится сообщение об ошибке.



3.6.11 ОБЪЕКТ “КОМАНДА / COMMAND”



Выберите “**Команда / Command**” для создания поля, куда можно вставить метку команды для определенного прибора сети в соответствии с настройками.

Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Контейнер	
Позиция	606; 53
Размер	52; 39
Прибор	
Прибор	
Команда	
Свойства динамической метки	
Позиция	52; 39
Метка	
Расположение содержимого	Left - слева
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12pt
Цвет изображения	Whindow Text - текст ОС Windows
Цвет фона	Transparent - прозрачный
Строка-подсказка	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.

3.6.12 ОБЪЕКТ “СГРУППИРОВАННЫЙ”

“Сгруппированные” объекты создаются для упрощения их повторного использования; такой объект включает в себе несколько базовых объектов (Динамических меток, рисунков, состояний и т.д.)



ВАЖНО: Функция группировки (“**Группировать / Group**”) не применима к объектам типа: “Рисунок с динамической меткой / Image with dynamic label”.



Нажмите на иконку “**сгруппированного**” ранее объекта (название которому было присвоено при его создании) для создания области с размещением в ней аналогичного сгруппированного объекта. В качестве параметров такого объекта задаются лишь его размеры и адрес прибора сети, к которому он относится.

Окно свойств объектов этого типа выглядит следующим образом:

Контейнер	
Позиция	105; 90
Размер	456; 41
Прибор	
Прибор	

Более детальное описание каждой из настроек приведено в таблице описаний в начале раздела.

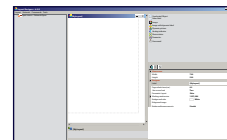


ПОМНИТЕ: • Производимые таким образом “копирование и вставка” сгруппированных объектов позволяет создавать таблицы данных, команд и параметров быстрым и удобным способом.

• “Сгруппированные” создаваемые пользователями объекты сохраняются в папке:

\\LayoutDesigner\Aggregations Saved\[название сгруппированного объекта]

4. БИБЛИОТЕКА СИМВОЛОВ/РИСУНКОВ



Готовая библиотека символьных рисунков предоставляется с пакетом программы **LayoutDesigner** и может легко расширяться рисунками в файлах с расширениями jpeg, png, gif и т.д.

Готовые рисунки представлены ниже и они могут использоваться как отдельные объекты или интегрироваться в сгруппированные объекты для представления схем супермаркетов и других объектов мониторинга, готовых к новым модификациям.

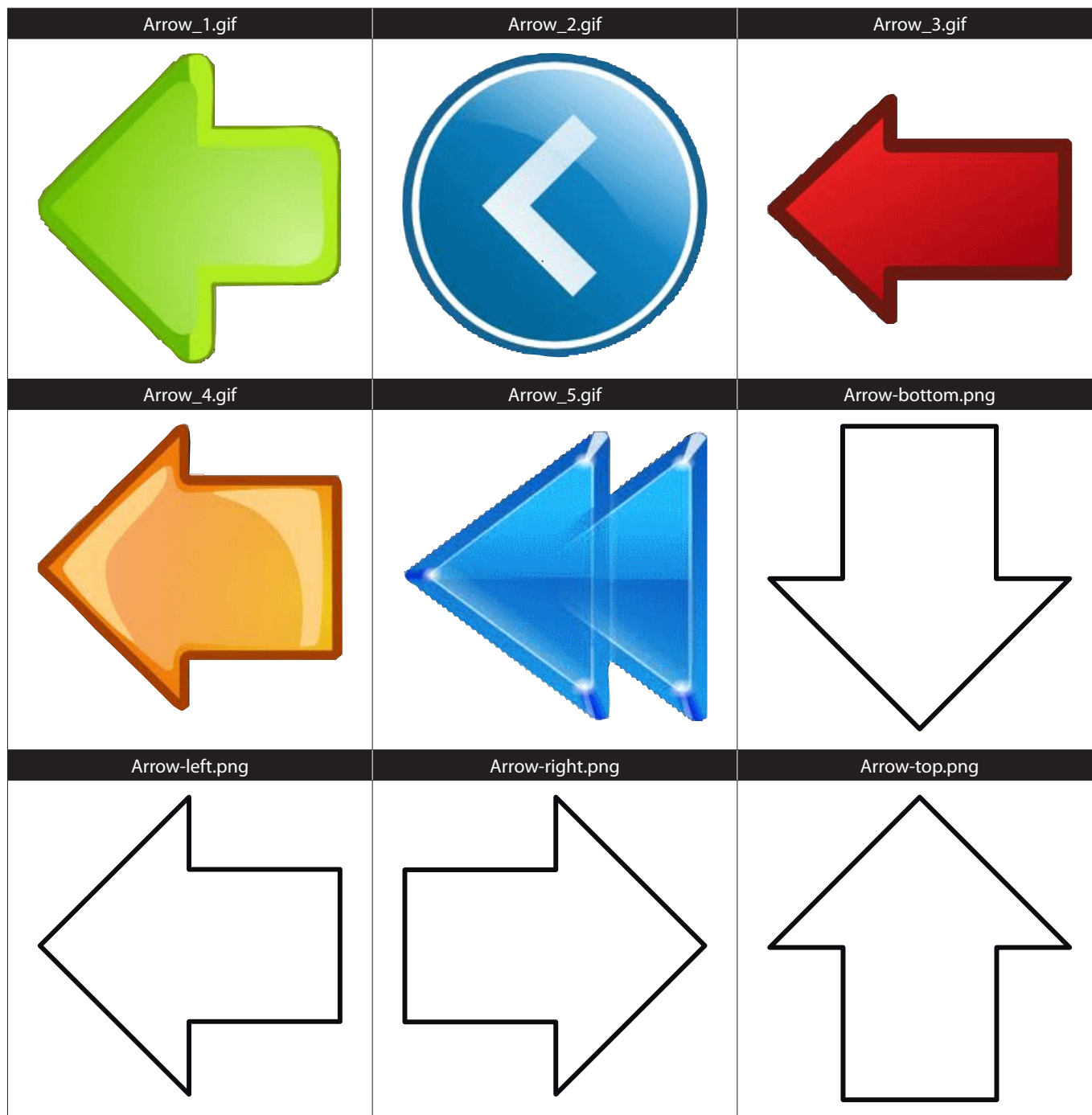
Готовые рисунки различного назначения размещены в папках:

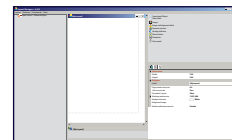
\\LayoutDesigner\Images\[**тип библиотеки**]

Ниже вы найдете перечни рисунков, имеющихся в каждой их папок. Вы можете расширять эти наборы и интегрировать их в объекты.

4.1 ПАПКА ARROWS (СТРЕЛКИ)

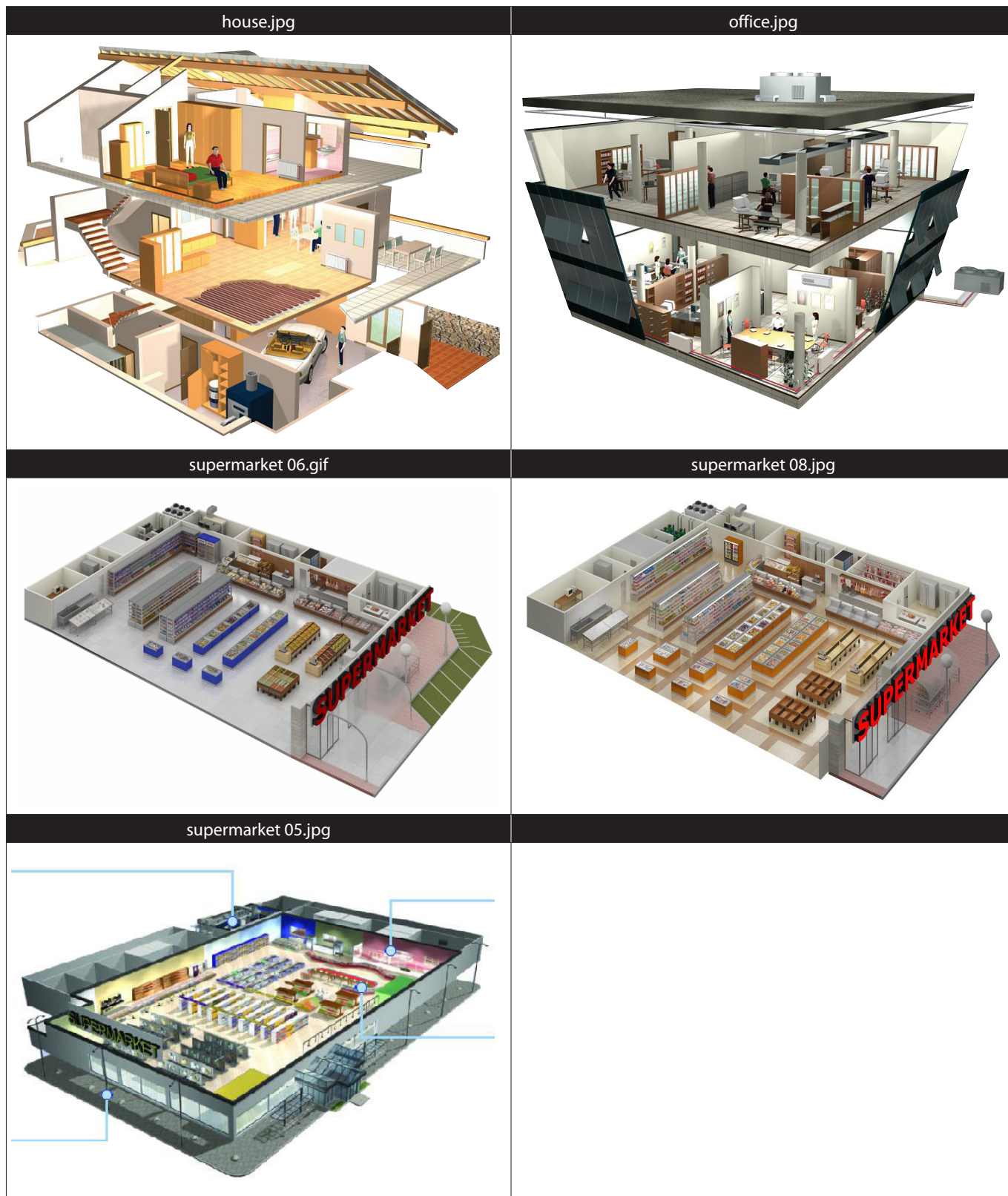
Данная папка содержит различные начертания стрелок:

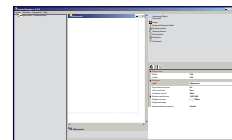




4.2 ПАПКА BACKGROUNDS (ФОНОВЫЕ РИСУНКИ)

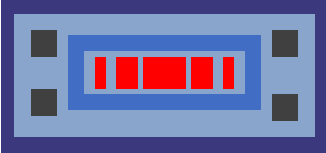
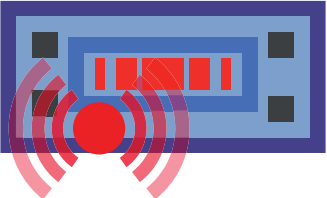
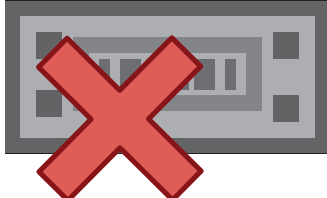
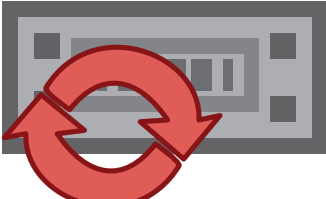











Данная папка содержит различные рисунки заднего плана (фоновые рисунки):

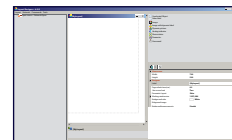


















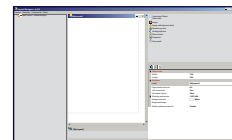
4.3 ПАПКА DYNAMIC RESOURCE (ДИНАМИЧЕСКИЕ РЕСУРСЫ)






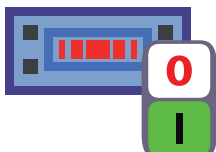




В этой папке содержатся группы динамических рисунков (отображаемый из группы рисунок выбирается по значению ресурса):

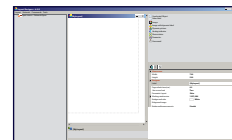
СОСТОЯНИЯ ПРИБОРА		
DeviceStatus_0.gif 	DeviceStatus_1.gif 	DeviceStatus_2.gif 
DeviceStatus_3.gif 	DeviceStatus_4.gif 	0 = нормальная работа прибора 1 = на приборе есть авария/ии 2 = НЕЕ СВЯЗИ с прибором 3 = опрос данных заблокирован 4 = прибор исключен из мониторинга (не обслуживается)
СОСТОЯНИЯ ПРИБОРА (МАЛЕНЬКИЕ КРУГЛЫЕ ИКОНКИ)		
CircleStatus_0.gif 	CircleStatus_1.gif 	0 = нормальная работа прибора 1 = на приборе есть авария/ии 2 = НЕЕ СВЯЗИ с прибором 3 = опрос данных заблокирован
CircleStatus_2.gif 	CircleStatus_3.gif 	
АВАРИЯ		
alarm_0.png 	alarm_1.png 	0 = аварии нет (пассивна) 1 = есть авария/ии (активна)
АВАРИЯ - МИГАЮЩАЯ ИКОНКА		
AlarmFlashing_0.gif 	AlarmFlashing_1.gif 	0 = аварии нет (пассивна) 1 = есть авария/ии (активна)
АВАРИЯ - МИГАЮЩАЯ ИКОНКА ВЕРСИИ 2		
FlashingAlarm_InactiveTransparent_0.gif 	FlashingAlarm_InactiveTransparent_1.gif 	0 = аварии нет (пассивна) 1 = есть авария/ии (активна)



СОСТОЯНИЕ КОМПРЕССОРА		
compressor_0.png 	compressor_1.png 	0 = компрессор выключен 1 = компрессор включен
СОСТОЯНИЕ РАЗМОРОЗКИ		
defrost_0.png 	defrost_1.png 	0 = разморозка пассивна 1 = идет цикл разморозки
СОСТОЯНИЕ ВЕНТИЛЯТОРА		
fan_0.png 	fan_1.png 	0 = вентилятор выключен 1 = вентилятор включен
СОСТОЯНИЕ ВЕНТИЛЯТОРА (МАЛЕНЬКИЕ ИКОНКИ)		
fan_small_0.gif 	fan_small_1.gif 	0 = вентилятор выключен 1 = вентилятор включен
СОСТОЯНИЕ ЦИФРОВОГО ВХОДА		
digital_0.png 	digital_1.png 	0= цифровой вход пассивен 1 = цифровой вход пассивен
СОСТОЯНИЕ ДВЕРИ		
door_0.png 	door_1.png 	0 = дверь закрыта 1 = дверь открыта
СОСТОЯНИЕ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ		
Traffic_0.gif 	Traffic_1.gif 	0 = передача пассивна (данные не передаются) 1= передача активна (данные передаются)



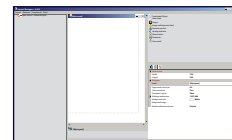
СОСТОЯНИЕ ОСВЕЩЕНИЯ		
Light_0.gif 	Light_1.gif 	0 = свет выключен 1 = свет включен
СОСТОЯНИЕ БЛОКИРОВКИ КЛАВИАТУРЫ		
KeyboardLock_0.gif 	KeyboardLock_1.gif 	0 = клавиатура разблокирована 1 = клавиатура заблокирована
НАЛИЧИЕ ПИТАНИЯ ПРИБОРА		
Power_0.gif 	Power_1.gif 	0 = прибор выключен (питание отключено) 1 = прибор включен (питание подключено)
СОСТОЯНИЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ		
Warning_0.gif 	Warning_1.gif 	0 = предупреждение пассивно 1 = предупреждение активно
ВОСКЛИЦАТЕЛЬНЫЙ ЗНАК		
Exclamation_0.gif 	Exclamation_1.gif 	0 = нет восклицания (пассивен) 1 = восклицание есть (активен)



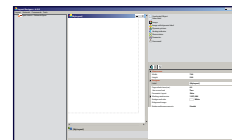
4.4 ПАПКА ELIWELL CONTROLLERS (КОНТРОЛЛЕРЫ)

В этой паке содержатся изображения контроллеров фирмы Eliwell:

ColdFace_new.gif	ColdFace_new_3_4.gif	ColdFace_old.gif	ColdFace_old_3_4.gif
Energy_Front.gif	Energy_3-4.gif	EnergyBlind_front.gif	EnergyBlind_3_4.gif
DR4000_front.gif	DR4000_3-4.gif	FC BASICOM.gif	FC PLUS 3-4.gif
XVD_Front.gif	XVD_3_4.gif	V800_front.gif	V800_3-4.gif



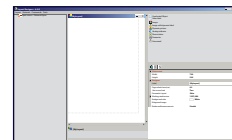
<p>PXV_orange.gif</p> 	<p>ID985.gif</p> 	<p>ID985_3_4.gif</p> 	<p>XTPro.gif</p> 
<p>xt key board.gif</p> 	<p>XTProKeyboard.gif</p> 	<p>EWCM_9xxx.gif</p> 	<p>EWCM9xxx_eo_front.gif</p> 
<p>EWCM keyboard_blue_front.gif</p> 	<p>Free_EVK.gif</p> 	<p>Free_EVP_front.gif</p> 	<p>FreeSmart_32x74.gif</p> 
<p>FreeSmart_4din_front.gif</p> 	<p>FreeSmart_4din_3_4.gif</p> 	<p>FreeSmartBlind_front.gif</p> 	<p>FreeSmartBlind_3_4.gif</p> 



4.5 ПАПКА ICONS (ИКОНКИ)

В этой папке содержатся изображения следующих иконок:

go-bottom.png	go-top.png	go-first.png	go-last.png	go-jump.png
go-down.png	go-up.png	go-previous.png	go-next.png	SuggestRight.gif
SuggestLeft.gif	CollapseButton.gif	ExpandButton.gif	list-remove.png	list-add.png
DotSmallGray.gif	DotSmallGreen.gif	DotSmallOrange.gif	DotSmallRed.gif	media-eject.png
preferences-system.png	Warning.gif	Error.gif	process-stop.png	Info.gif
go-home.png	system-log-out.png	system-search.png	input-gaming.png	TaskExecution.gif



4.6 ПАПКА REFRIGERATION ELEMENTS (ХОЛОДИЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ)

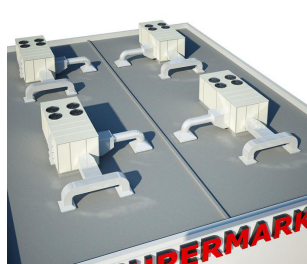
В данной папке содержатся элементы холодильных и некондиционных систем:

ЧИЛЛЕРЫ (подпапка «Chillers»)

chiller.jpg



chillers.jpg



ХОЛОДИЛЬНЫЕ КАМЕРЫ (подпапка «ColdRooms»)

ColdRoom.jpg

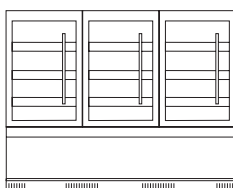


ColdRooms_3.jpg

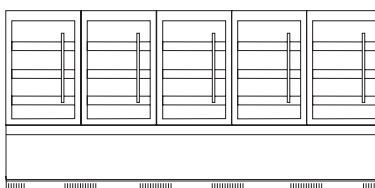


КОМБИНИРОВАННЫЕ КАБИNETЫ (подпапка «Combined_Cabinets»)

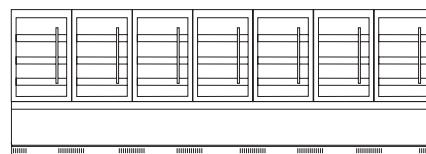
CombinedCabinetFrontal_3Doors.png



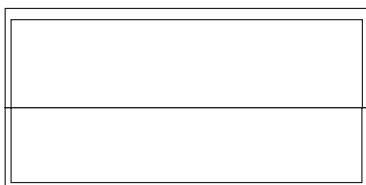
CombinedCabinetFrontal_5Doors.png



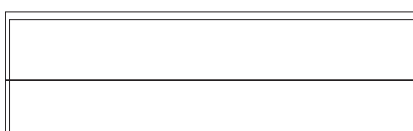
CombinedCabinetFrontal_7Doors.png



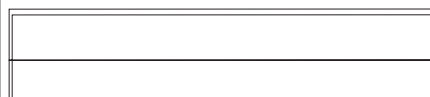
CombinedCabinetFrontal_A.png



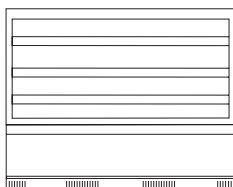
CombinedCabinetFrontal_C.png



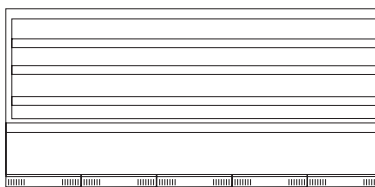
CombinedCabinetFrontal_E.png



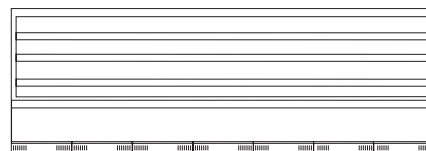
CombinedCabinetFrontal_B.png



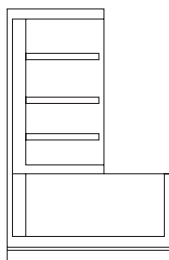
CombinedCabinetFrontal_D.png



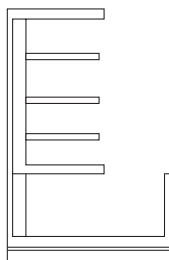
CombinedCabinetFrontal_F.png

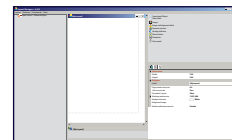


CombinedCabinetLateralClose.png



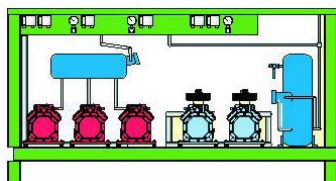
CombinedCabinetLateralOpen.png



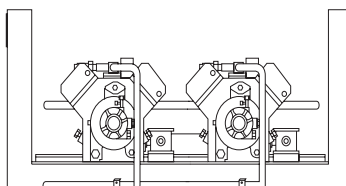


КОМПРЕССОРЫ (подпапка "Compressors")

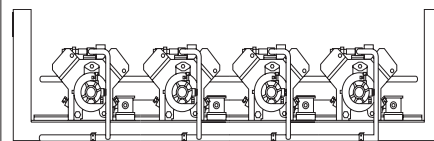
compressor rack.jpg



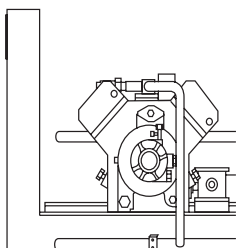
Compressors_2.png



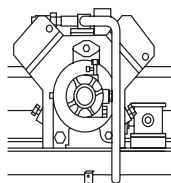
Compressors_4.png



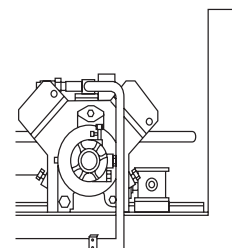
Compressor_Sx.png



Compressor_Central.png

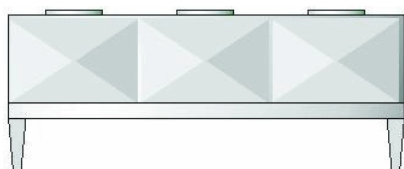


Compressor_Dx.png



КОНДЕНСАТОРЫ (подпапка "Condensers")

Condenser_3Fans.gif



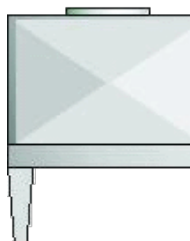
Condenser_6Fans.gif



Condenser_8Fans.jpg



Condenser_Sx.gif



Condenser_Central.gif

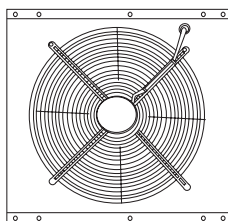


Condenser_Dx.gif

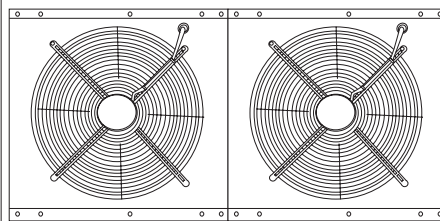


ВЕНТИЛЯТОРЫ (подпапка "Fans")

Fan.png

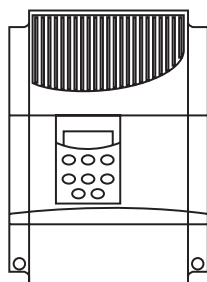


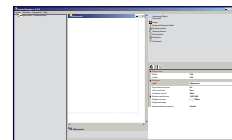
Fans_2.png



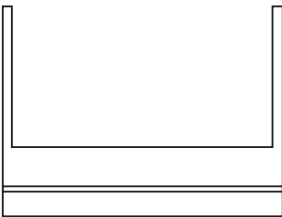
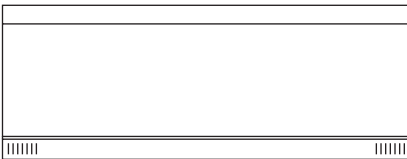
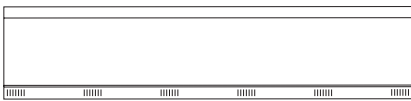
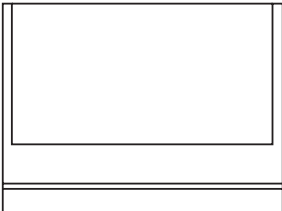
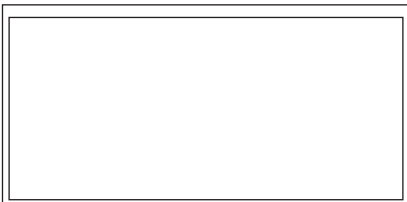
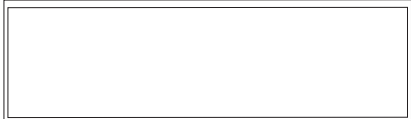
ИНВЕРТОР (подпапка "Inverter")

Inverter.png

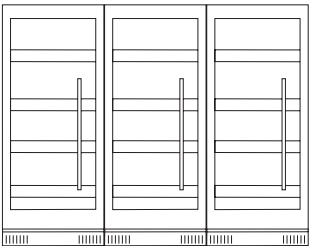
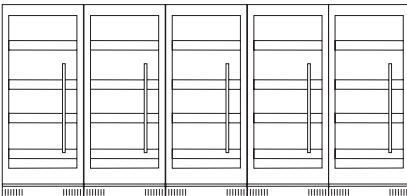
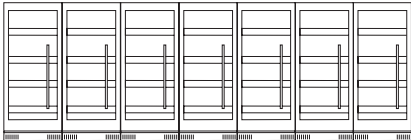
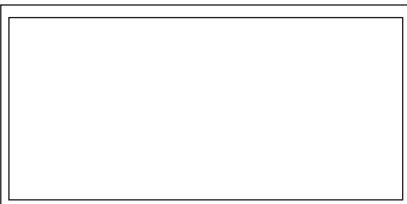
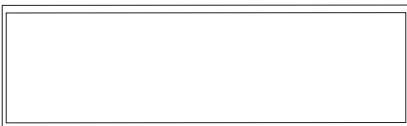

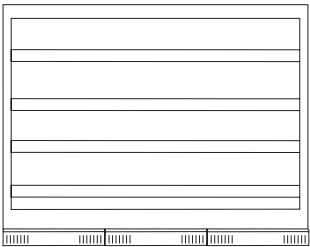
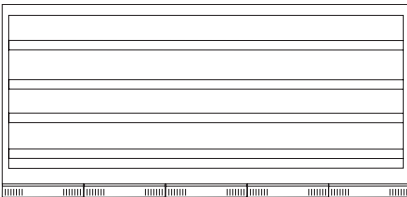
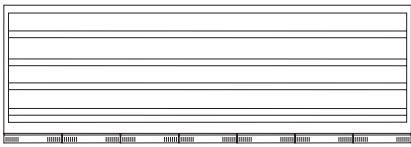
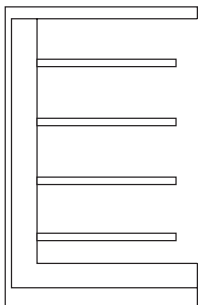
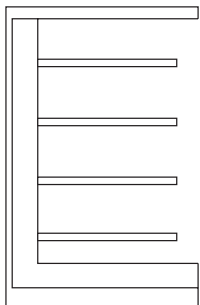


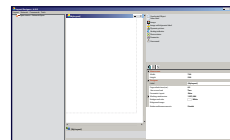


ГОРИЗОНТАЛЬНЫЕ КАБИНЕТЫ (подпапка "Horizontal_Cabinets")

<p>HorizontalCabinet_Frontal_A.png</p> 	<p>HorizontalCabinet_Lateral_A.png</p> 	<p>HorizontalCabinet_Lateral_B.png</p> 
<p>HorizontalCabinet_Frontal_B.png</p> 	<p>HorizontalCabinet_Top_A.png</p> 	<p>HorizontalCabinet_Top_B.png</p> 

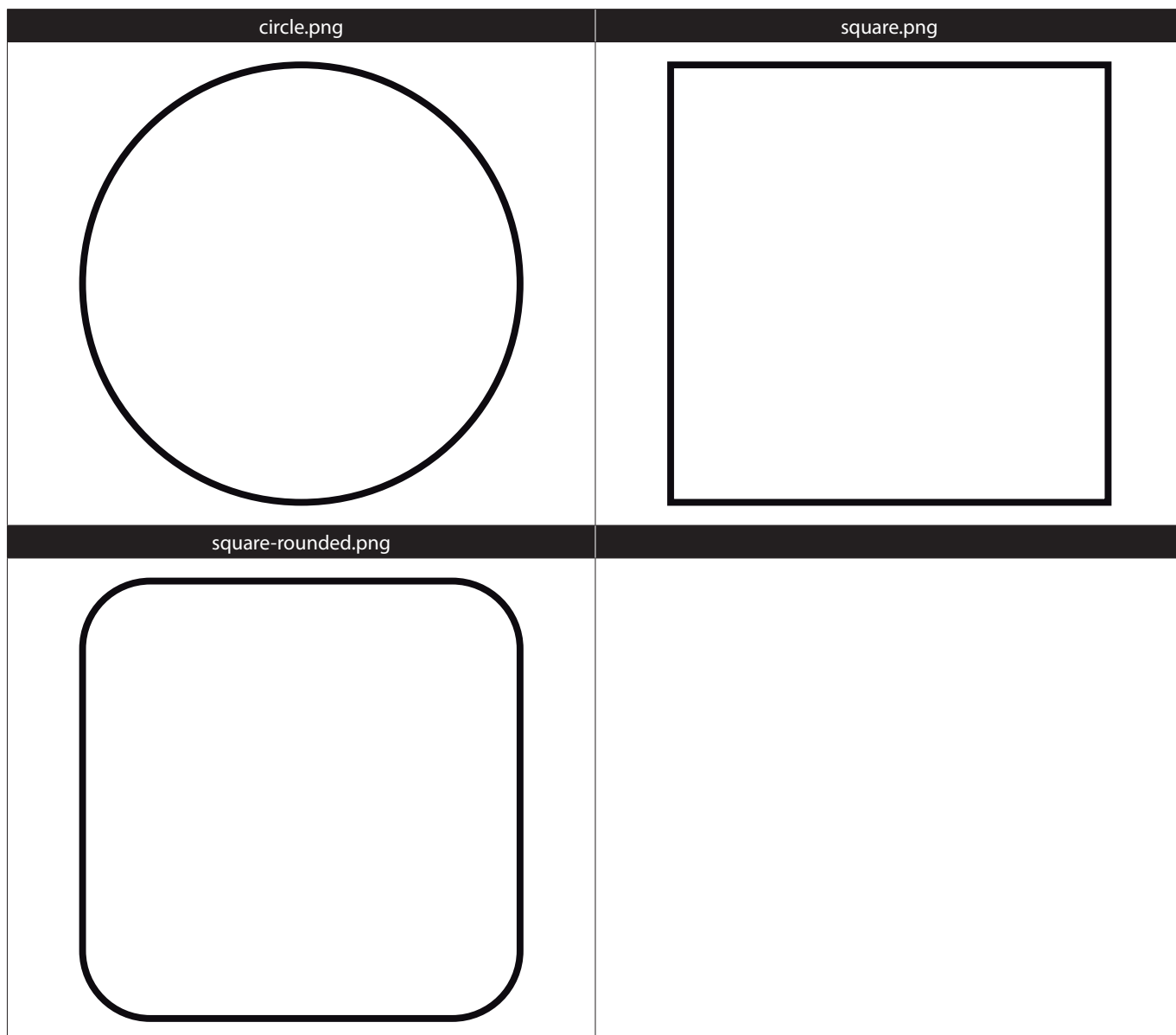
ВЕРТИКАЛЬНЫЕ КАБИНЕТЫ (подпапка "Vertical_Cabinets")

<p>VerticalCabinet_3Doors.png</p> 	<p>VerticalCabinet_5Doors.png</p> 	<p>VerticalCabinet_7Doors.png</p> 
<p>VerticalCabinet_A.png</p> 	<p>VerticalCabinet_C.png</p> 	<p>VerticalCabinet_E.png</p> 
<p>VerticalCabinet_B.png</p> 	<p>VerticalCabinet_D.png</p> 	<p>VerticalCabinet_F.png</p> 
<p>VerticalCabinet_Lateral.png</p> 	<p>VerticalCabinet_LateralTransparent.png</p> 	

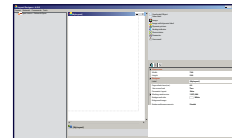


4.7 ПАПКА SHAPES (ФОРМЫ)

В этой папке имеются следующие изображения геометрических форм:



5. УВЕДОМЛЕНИЯ



5.1 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ОСТАТОЧНЫЕ РИСКИ

Eliwell Controls srl отклоняет любую ответственность за ущерб, причиненный вследствие:

- установки/использования, которые отличаются от описанных, в особенности, с нарушением требований безопасности, перечисленных в законах и стандартах, а так же упомянутых в данном документе;
- использования в оборудовании, которое не обеспечивает достаточную защите от электрического удара, влаги и пыли в реальных эксплуатационных условиях;
- использовании в оборудовании со свободным (без использования инструмента) доступом к опасным компонентам;
- вскрытия и/или внесения изменений в данный продукт;
- установки/использования в оборудовании, которое не соответствует действующим законам и стандартам.

5.2 ОТКЛОНЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Данный документ является исключительной собственностью фирмы **Eliwell Controls srl** и не может воспроизводиться и распространяться без прямого на то указания фирмы **Eliwell Controls srl**.

Несмотря на все меры, предпринятые фирмой при подготовке данного документа, фирма **Eliwell Controls srl** не несет никакой ответственности за ущерб, возникший вследствие его использования. То же самое относится ко всем лицам и фирмам вовлеченным в подготовку и редактирование данного документа. Фирма **Eliwell Controls srl** оставляет за собой право вносить изменения в документ в любой момент времени без какого бы то ни было предварительного уведомления.



Eliwell Controls Srl

Via dell' Industria, 15 Z. I. Paludi
32010 Pieve d' Alpago (BL) - Italy
Telephone +39 (0) 437 986 111
Facsimile +39 (0) 437 989 066

отдел продаж:

+39 (0) 437 986 100 (Италия)
+39 (0) 437 986 200 (другие страны)
почта: saleseliwell@invensys.com

Техническая поддержка:

Телефон доверия: +39 (0) 437 986 300
Эл. почта: techsuppeliwell@invensys.com

www.eliwell.com

Московский офис

115230, г. Москва,
ул. Нагатинская д. 2/2
подъезд 2, этаж 3, офис 3
тел./факс +7 499 611 79 75
+7 499 611 78 29

отдел продаж: **michael@mosinv.ru**

техническая поддержка: **leonid@mosinv.ru**

www.eliwell.mosinv.ru